Kịch bản trò chơi MonsterRun- 1.0

* Game thuộc thể loại running( chạy vô hạn).
* Người chơi sẽ điều khiển nhân vật(Monster) vượt qua các chướng ngại vật và tích lũy điểm số.
* Trò chơi kết thúc khi nhân vật(Moster) va chạm vào các chướng ngại vật.

Thiết lập game MonsterRun- 1.0

* Thiết lập màn hình hiển thị nằm ngang.
* Nhân vật di chuyển từ trái sang phải(khung cảnh, chướng ngại vật điểm số di chuyển từ phải sang trái).
* Các chướng ngại vật, điểm số xuất hiện ngẫu nhiên.
* Nhạc nền khi game khởi động và bắt đầu trò chơi, nhạc nền khi đạt điểm số, va chạm với các chướng ngại vật và kết thúc trò chơi.